

Installation at Loko'er og vogne v.1.1.

For at det hele skal blive lidt sjovere, vil det være en fordel, at kunne installere flere lokomotiver og vogne. Jeg vil her, give en kort beskrivelse at, hvordan det kan gøres.

Downloadet materiel kan, når det er hentet, ligge på 2 forskellige måder, enten som en exe fil, som er et installations program, eller som en pakket fil, som du selv skal pakke ud og installere. Herunder kan du se et udsnit:



For at kunne udpakke de pakkede filer, skal du have et par udpaknings programmer, som kan hentes her :

[Winzip her](#)

eller

[Winrar her](#)

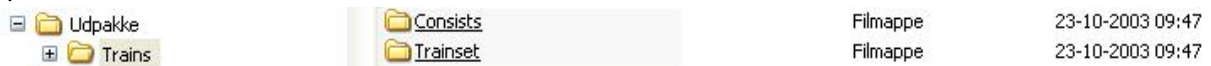
Installer dem og det køre af sig selv.

Vi gennemgår nu, de to installation måder i korte træk.

Installations exe filen :

Du kan gøre det på 2 måder. Den 1. er at installere filen direkte i din TRAINSET mappe, hvilken er den letteste måde, at gøre det på. Det eneste du skal være sikker på er, at den havner det rigtige sted, altså at stien er rigtig. Nogle skal kun have stien til din Train Simulator mappe, andre skal have stien, helt til TRAINS mappen, men den viser det selv, under forberedelsen til installationen. En exe fil indeholder som regel, alt der skal bruges, d.v.s. det kan bruges straks efter installationen.

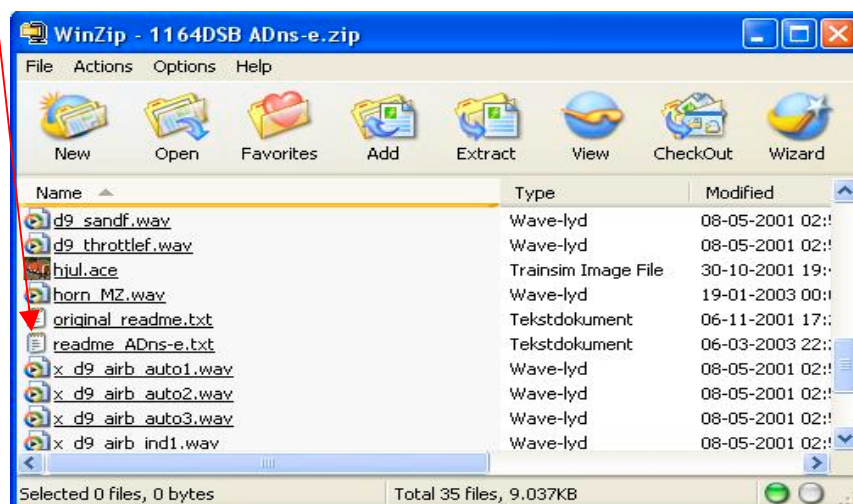
Den anden måde, er lidt mere kompliceret, men man kan følge med i hvad der sker. Opret en særskilt mappe til udpakning og vis exe installations filen vej til denne mappe og installer den der. Installeret i mappen, vil det se således ud :




Der er så to mapper, der hvis installationen havde kørt på almindelig vis, havde installeret ting i Consist mappen og i Trainset mappen. Grunden til at gøre det på denne måde er, at man så er sikker på, at alt er der. Herefter kan indholdet flyttes til de respektive mapper.

Udpakning af Zip fil :

I zip filen, ligger materiellet nedpakke, for at fylde mindre under distributionen. Denne fil skal du pakke ud. Klik på den og vis den stien til den mappe, hvori du vil pakke den ud. **Læs README filen grundigt**, før du går i gang. Sådan finder du README filen.



Extract indholdet til din udpakke mappe, ved at vise stien. Når du åbner din udpakke mappe, vil du kunne se, hvordan indholdet ser ud. For at blive ved denne zip fil, som er en styrevognen, vil den nu ligge i udpakke mappen som en mappe, med navnet " DSB Adns-e ". Herunder mappen med indhold :

	<u>DSB ADns-e</u>		
	<u>CABVIEW</u>	Filmappe	11-11-2003 11:40
	<u>SOUND</u>	Filmappe	11-11-2003 11:40
	<u>adns-e.ace</u>	3.077 KB Trainsim Image File	23-02-2003 11:41
	<u>adns-e.eng</u>	32 KB ENG-fil	06-03-2003 22:11
	<u>adns-e.s</u>	1.431 KB S-fil	23-02-2003 11:56
	<u>adns-e.SD</u>	1 KB SD-fil	23-02-2003 11:55
	<u>boqi2.ace</u>	1.071 KB Trainsim Image File	30-10-2001 19:41
	<u>hjul.ace</u>	1.029 KB Trainsim Image File	30-10-2001 19:41
	<u>original_readme.txt</u>	3 KB Tekstdokument	06-11-2001 17:26
	<u>readme_ADns-e.txt</u>	2 KB Tekstdokument	06-03-2003 22:28

Mappen " DSB Adns-e " flyttes nu til TRAINSET mappen i Microsoft Games\Train Simulator\TRAINS\
Vær opmærksom på, at der imellem de andre filer, kan ligge en consist fil, du kan finde den med efternavnet CON

For at et tog kan virke, skal der være to ting til stede, 1) en mappe der indeholder toget, 2) en Consist.
Consisten er en fil, der fortæller MSTs, hvordan toget skal sættes sammen, så du kan se det på skinner. Ved gennemgang af ovenstående mappe, kan du konstatere, at consist filen ikke findes, så den må du lave selv. Til det har man nogle små programmer. Det ene findes i MSTs.

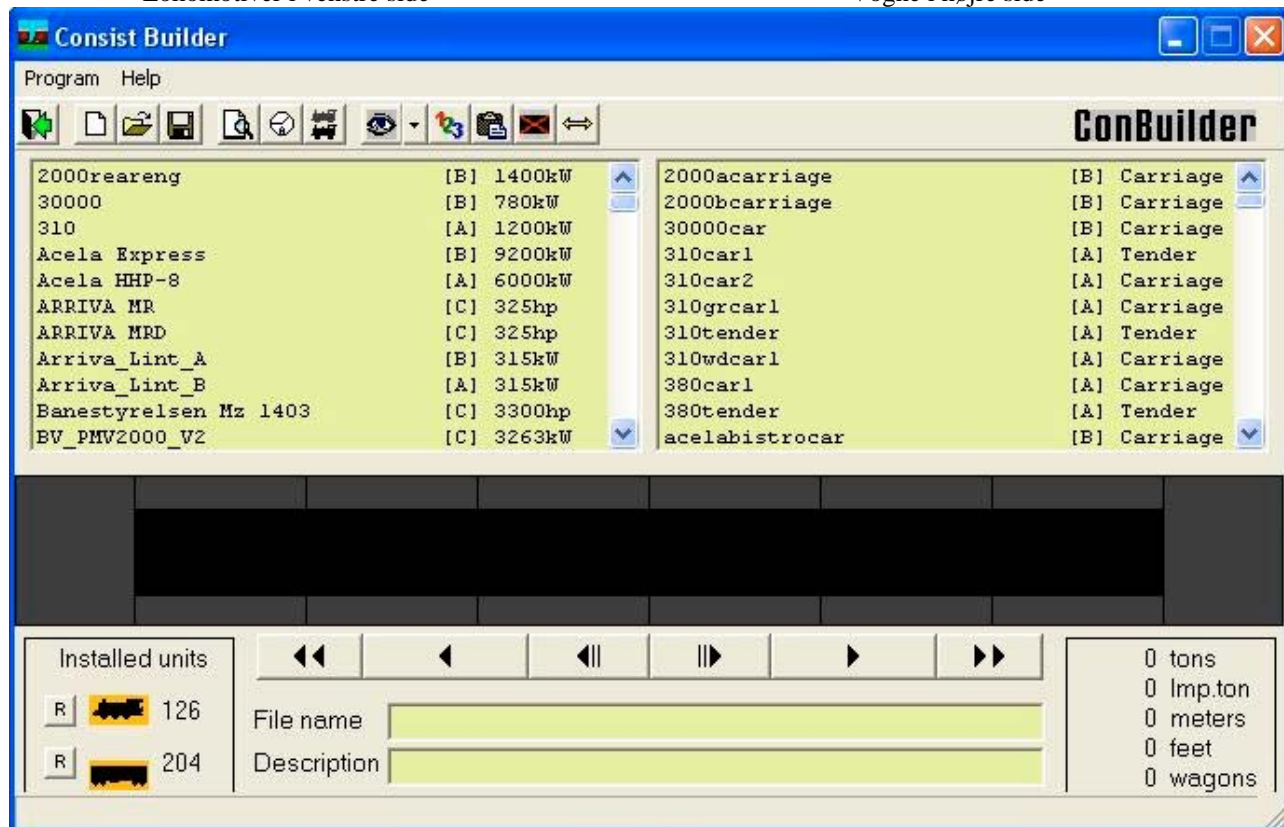
I Startmenuen\Programmer\Microsoft Games\Train Simulator\Train Simulator Editor & Tools\ActivityEditor\
File\Open\TUTORIAL ROUTE\ACTIVITIES\dlesson1.act. I højre side, i rammen Player, vælg EDIT og under consist vælg NEW. Her får du en Consist Editor (Builder), hvori du kan lave din manglende consist. Denne er dog ikke så god til at lave consisten for det enkelte stykke materiel, den er bedre til at lave consisten til hele togsæt eller togstammer, da man ikke kan se, hvad consisten skal hedde.

Derfor henter du en anden ConsistBuilder [her](#) og [her](#) . Den hedder Conbuilder version x.xx. I winzip filen, ligger en exe fil. Den installere Conbuilder hvor du vil have det. Conbuilder vil have nogle stier til diverse programmer, dem giver du den, når den beder om det. Du kan oprette en genvej til den på proceslinien.

Start ConBuilder. Sådan ser den ud (ældre version):

Lokomotiver i venstre side

Vogne i højre side



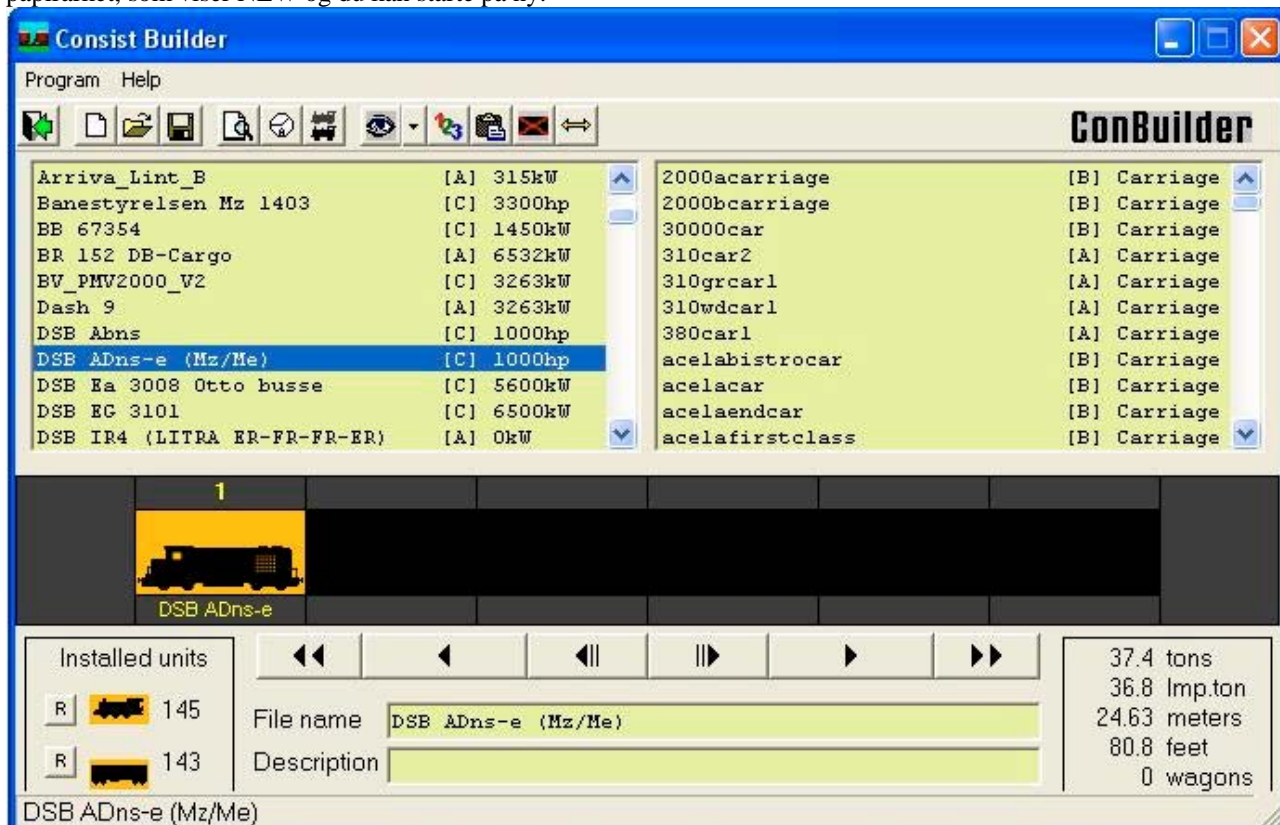
Den nye version er mere avanceret end vist på billed, men i store træk, er det det samme.

Som du kan se er det den jeg viste et eksempel på tidligere. DSB Adns-e er egentlig en vogn, ikke et lokomotiv, men da den kører som styrevogn, opføres den under lokomotiver.

Du kan se hvad knapperne gemmer, ved at pege på dem.

Lad os lave en consist.

Dobbel klik på den linie som her er blå og vognen/lokomotivet viser sig i det sorte felt. Er den forkert, venstre klikker du 2 gange på den og den forsvinder. Vender den forkert, højre klikker du på den og den vender sig. Som du kan se, bruger jeg navnet, som det står i den blå oplyste linie, det **skal** du også. Nu er consisten lavet og skal så gemmes, tryk på disketten. Du kan ikke se, at der sker noget, men den er gemt. Skal du lave flere, trykker du på knappen med papirarket, som viser NEW og du kan starte på ny.



Nu kan du bruge dit tog.

God fornøjelse

Kim S.