

# Dansk vejledning til Aktivitet med trafik. v. 1.4

Af kim Størup ( Kim S. )



Screenshot af IC3 og DSB MR/MRD og lidt andet på Randers st.

Denne vejledning fordrer, at du har gennemgået Dansk vejledning til Activity Editoren v. 1.2.

Jeg ville gerne her, som i Dansk vejledning til Activity Editoren v. 1.2, have benyttet Hisatsu Line, for ikke at få begreberne blandet for meget sammen, men det kan give store vanskeligheder, at benytte ensporede strækninger, til AI-trafik ( mod - og med kørende trafik ), p.g.a. signal opsætningen. Så jeg vil benytte noget vi kender fra hverdagen, en dansk strækning.

Der er mange muligheder for danske baner, "Denmark", som er en meget stor omgang, lavet af Erich Falenstein og Team Routebuilder i samarbejde, eller NDK 4.0.3 fra Team Routebuilder, SDK-1 af Arne Dupont, VNJ af Brian Haurholm, samt flere andre rigtig gode danske ruter.

Som du kan se, kan det være svært at vælge, hvilken rute jeg skulle benytte i denne vejledning. Der er mange, men,,,,,, jeg tror nok jeg tager,,,,, [NDK 4.0.3](#) og [Update 4.11](#) fylder ca. 580 MB på HD. Se, det var 1. valg, men der kommer mange endnu. Jeg laver lige en oversigt.

- 1) På hvilken rute skal jeg bygge min aktivitet ?
- 2) Hvor omfangsrig, skal den være ?
- 3) Hvor skal den gå fra og til ( her handler det om Player service )?
- 4) Hvilken form for materiel skal jeg selv fremføre ?
- 5) Hvilken form for materiel skal benyttes som AI-trafik ( det vi kan se rundt om os ) ?
- 6) Hvor skal jeg møde AI-trafikken ?
- 7) Hvad tid på døgnet, skal den foregå ?
- 8) Skal vi bygge på en fantasi køreplan eller skal den være rigtig ?
- 9) O.s.v. o.s.v.

Som du kan se, er der mange faktorer, der skal tages hensyn til før man går i gang, men en god planlægning, er det halve arbejde, så jeg bestemmer!

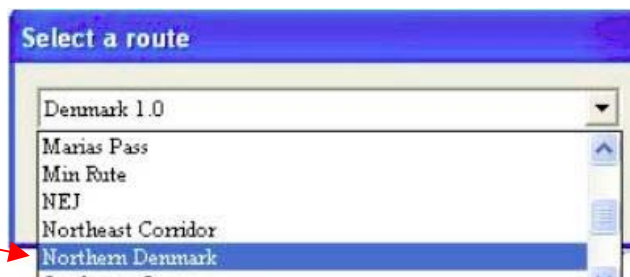
Vi benytter to tog.

- 1) NDK 4.0.3
- 2) Rundt om Randers st.
- 3) Fra syd for Randers st., til Hobro st.
- 4) IC3 VIA.
- 5) DSB MR/MRD.
- 6) Randers st.
- 7) Hverdag, kl. 10.30.
- 8) Fantasi.

**Så er det bare om, at komme i gang.**

Start Aktivitets Editoren.

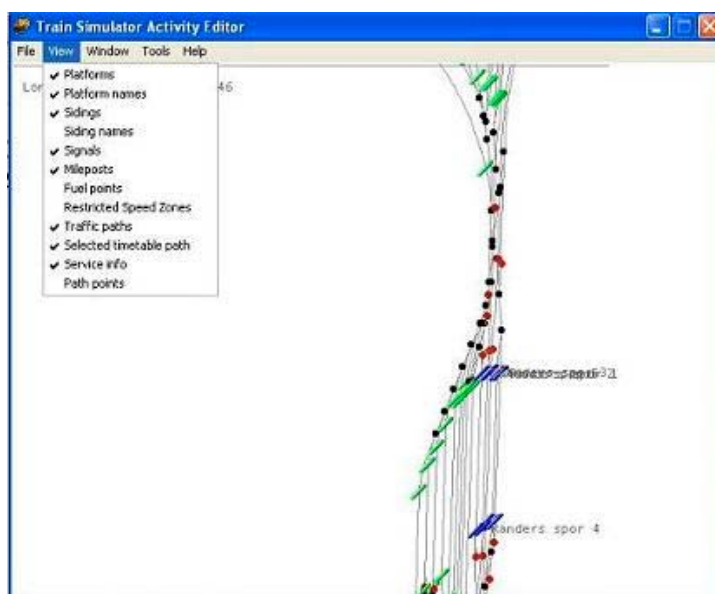
Vælg "File". "New" og i "Select Route" boksen, vælg "Northern Denmark" og tryk OK.



I "Activity display name", skriver du *Trafik Randers* og tryk "OK".



Du vil nu få hele kortet over NDK 4, op i Aktivitets Editorens billede vindue. Du skal zoome ind på Randers st., så det ca. har den størrelse som du ser på billedet. View skal have flueben som vist.



Du udfylder nu Activity delen.

Display name, har du lavet.

Difficulty og Duration, behøver du ikke, at gøre noget ved, da dette er en øvelse, men når du engang laver noget, som andre skal bruge, skal de være udfyldte.

*Edit Activity Description*

*Edit Activity Brief*

I dette tilfælde kan du nøjes med, at skrive *Øvelse*.

Activity

Display name: Trafik Randers

Difficulty: ☒ Easy ☐ Medium ☐ Hard

Duration: 0 : 00

Edit Activity description Edit Activity brief

I afsnittet "Player", skal du nu gøre to ting.

For det første, skal du sætte tiden for Aktivitetens start kl. 10.30. Det gør du i "Start time", i bunden af "Player" feltet.

Dernæst, tryk på knappen "New" og Service editor kommer op. Udfyld som vist. Hastigheden er sat til 80 kmh, for at du ikke først, skal køre toget op i fart og så bremse det ned igen.

Vælg consist som vist.

Service editor

Name: IC3

Display name: IC3

Expected player performance: 75

Start speed: Kilometers per hour: 80

End speed: Kilometers per hour: 0

Consist: DSB IC3 1 sæt

New Edit Use as template Delete

Path:

New Edit Use as template Delete

Tryk på knappen "New" under "Path". I "Path name" skriver du, *IC3 Århus – Aalborg* og trykker "OK". Det samme i næste boks.

Microsoft Train Simulator

Path name:

IC3 Århus - Aalborg

OK Cancel

Så er du i ” Path Editoren ”.

Det er i denne, du laver det forløb, dit tog skal følge.

Udfyld som vist. Teksten gør, at du og AI-dispatcheren, kan holde styr på, hvor og hvad der skal ske.

Nord for Hobro er langt væk, det her handler jo om Randers, men vi må have den næste station med, for at kunne køre fra Randers, ellers slutter aktiviteten i Randers ved afgang.

Husk at trykke ” Highlight ” og flueben i ” Mouse ”. ( Det kan jeg se, at jeg har glemt )

Path editor

Path display name:  
IC3 Århus - Aalborg

Starting location  
Syd for Randers

Ending location  
Nord for Hobro

☒ Player driveable path?

Leave path editor

Highlight

☐ Optional Path Section

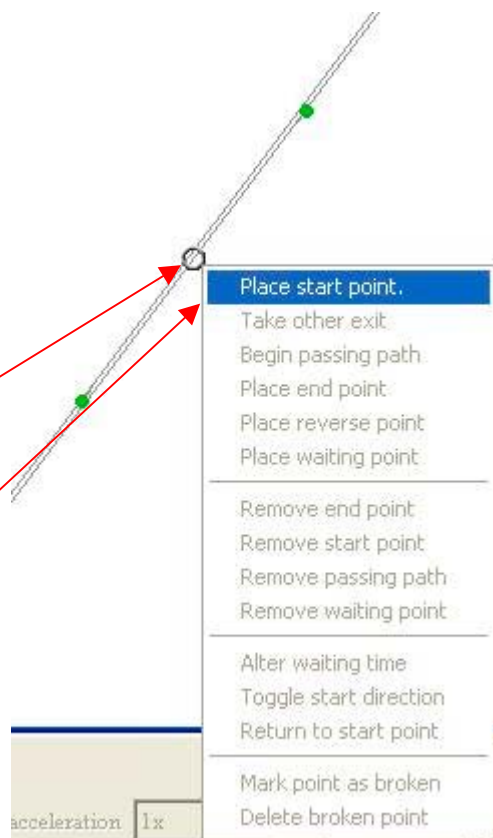
..prev ..next

☐ Mouse Broken

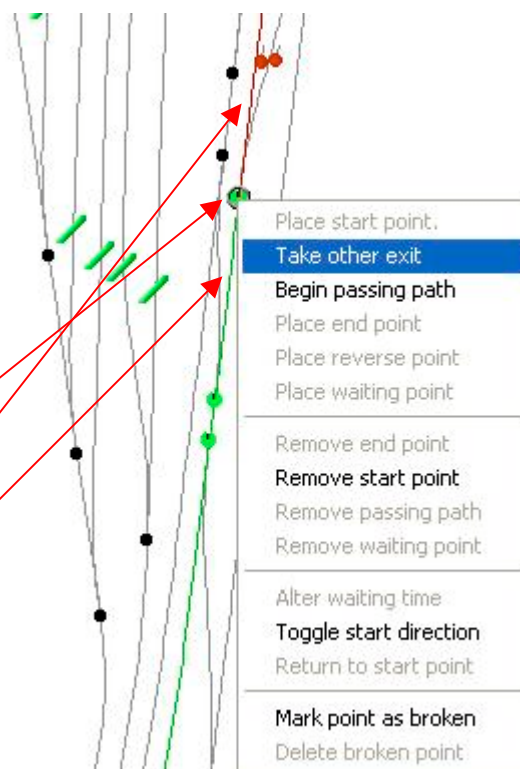
Flyt nu kortet ned ad, ved at holde venstre musetast nede og skub til kortet. Skub til du et stykke syd for Randers, kommer til et sted, hvor der er kort afstand mellem to grønne prikker ( signaler der viser ”kør”).

Det er her imellem vi vil sætte vores ”start point”. Vær sikker på du rammer det højre spor, hvis ikke, så zoom ind, sæt ringen, tryk højre muse-tast og vælg ” Place start point ”.

Hvis linien bliver rød, tryk da på ” Highlight ” og den bliver grøn igen.



Nu følger du det grønne spor ind til perronen på Randers st. og ser til, at du rammer spor 2. Men det gør du ikke, du rammer spor 3. Du skal til spor 2 og dermed basta, jeg bestemmer. Gå nu baglæns til et skiftespor du kan stille om, så du kan komme ind på spor 2. Sæt ringen på den grønne plet lige før skiftesporet. Derved bliver den oprindelige linieføring rød. Tryk højre muse tast og vælg ” Take other exit”. Nu bliver sporet mod højre grønt og du er inde på spor 2.



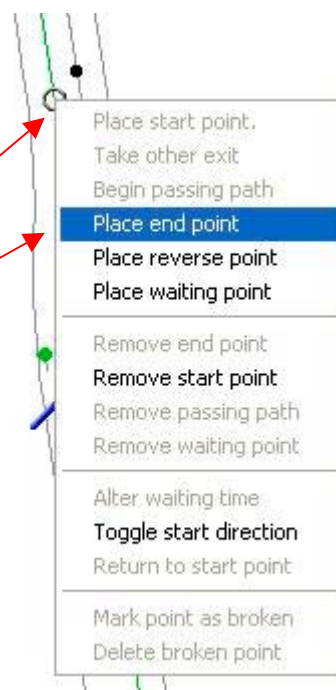
Vi skal nu videre fra Randers.

Følg sporet nordpå, til du når Hobro. Efter perronen, sætte du, dit end point.

Sæt ringen efter den sidste blå tværstreg, tryk højre muse tast og vælg ” Place end point ”.

Så har du lavet det, du skal køre på. Tryk ” Leave path editor ”.

Svar ” Ja ” til at save path'en.



Nu er du tilbage i "Service Editoren", som nu ser sådan ud.

Sæt flueben ved Randers og Hobro.  
Du skal stoppe på Randers st. og derefter kan du selv vælge, hvor langt du vil køre, da det øvelsen gik ud på, er slut når du forlader stationen. ( Du kan blive holdene og se DSB MR/MRD, køre væk ).

Tryk " OK "

" Save as " gennem " File " og giv ruten ( act filen ) navnet "*Igennem Randers*".

Du har nu lavet en Aktivitets fil ( act fil ).

I princippet kan du køre ruten nu, hvad du også skal.

Du skal fastsætte din ankomst tid til perronen ved spor 2, Randers st. Dette tidspunkt skal du bruge, for at beregne det modkørende AI-togs ca. tilsætningstid. Det skulle gerne være sådan, at I mødes på Randers st.

Når man skal køre med AI-tog, som hver har sin egen " Path ", der laves gennem " Traffic Pattern ", skal " Player service " toget, også have sin egen " Path ". Det er derpå AI-togene hægtes, gennem deres tilsætnings tider, men det kommer du til.

Du skal lige lave Player services Traffic Pattern og det gøres således.

I bunden til højre i Activity Editoren, er der et felt der hedder " Traffic Pattern ". Nederst til højre, en knap der hedder " New ". Tryk på den. En boks ved navn " Traffic pattern name ", skriv som der står og tryk " OK ". Det samme i den næste boks og " Save "gennem " File ".

Kør nu din øvelses Aktivitet igennem.

Du starter MSTS, finder du frem til ” Northern Denmark” i **Routes** og ” Trafik Randers ” i **Activities**

Tryk Start og så køre du. Vær lige vågen i starten og tag gassen af, fordi du accelerer fra start. Efter broen, skal din hastighed, være nede på 60 kmh., det viser lyskassen under Indkørsels signalet, som er afbillede herunder.

V på hoved som vist, betyder max. 60 kmh.

Havde V’et stået almindeligt var det max. 40 kmh.

Havde der været en lodret streg midt i, havde det betydet stræknings hastigheden. Du kan få et overblik over Danske signaler og deres betydning på denne website:

[http://home3.inet.tele.dk/henrikka/sign\\_lex](http://home3.inet.tele.dk/henrikka/sign_lex)

Der findes fx. ved indkørslen til Århus H. fra syd en lyskasse med to skråstreger mod højre, over/under hinanden som betyder min. 75 kmh.



Ved kontrol tårnet, må hastigheden gerne være nede på 40 kmh., da du skal igennem skiftespor. Kør helt frem til den modsatte ende af perronen og stop. Aflæs tiden. Den skulle være ca. 10.32.30. Den tid bruger du som ankomst tid. Afgangs tid 1 min. senere. Inden for dette tidsrum, skulle du gerne have det modkørende DSB MR/MRD, ind på Randers st. Men først skal du have sat ankomst – og afgangstiderne ind i aktiviteten. I Stifinder finder du ind i din **MSTS** mappe, derefter gennem **Routes/NDK/Activities** til du ser en fil med navnet ” **Igennem Randers** ”. Åben denne act fil. Det gøres med WordPad. Her finder du frem til nedenstående afsnit. Når du finder disse linier, ( **dog uden den grønne tekst** ), skal du blot indsætte de sekunder, som du kommer frem til, om et øjeblik. Den grønne tekst, er en hjælpe tekst, jeg har indsat, for at synliggøre de linier, du kan ændre i.

Tr\_Activity\_File (

```
Player_Service_Definition ( IC3      ( når aktiviteten starter 10.30 )
  Player_Traffic_Definition ( 37800
    ArrivalTime ( 37800 ) ( Ankomst Randers )
    DepartTime ( 37800 ) ( Afgang Randers )
    SkipCount ( 0 )
    DistanceDownPath ( 2454.84 )
    PlatformStartID ( 586 )
    ArrivalTime ( 0 ) (Ankomst Hobro )
    DepartTime ( 0 ) ( Afgang Hobro,
    SkipCount ( 1 ) |Aktiviteten slutter herefter )
    DistanceDownPath ( 33859.7 )
    PlatformStartID ( 487 )
```

Tiden for Hobro er ikke registreret, da det er uden betydning for øvelsen, men kunne godt være med. De tal du ser i ( XXXXX ) er den simple måde, MSTS benytter sig af, for at holder styr på tiden, om så det er et 12 eller 24 timers værk. Det er nemlig sekunder, ( 0 ), klokken er 00.00.00 og ( 86399 ), klokken er 23.59.59

Disse tider kan udregnes i hovedet :-D , eller på det lille regneark, som følger med.

Tag en kopi af skabelonen og brug kopien et andet sted end der hvor den oprindelig ligger, ellers er der risiko for at overskrive originalen.

En hurtig gennemgang: Indsæt timer og minutter som vist nedenfor og den udregner resultatet. Eksempel: 10:32:30 ( 10 her ) ( 32:30 indtastes som 32,5 her ) og så fremdeles.

Microsoft Excel - Omregnings skabelon.xls

|   | A   | B        | C       | F     | G        | H      | K     | L | M |
|---|---|----------|---------|-------|----------|--------|-------|---|---|
| 1 | Omregning af ankomsttider og afgangstider fra køreplan til MSTs |          |         |       |          |        |       |   |   |
| 2 |   |          |         |       |          |        |       |   |   |
| 3 | Station   | Køreplan |         | MSTs  | Køreplan |        | MSTs  |   |   |
| 4 |   |          | Ankomst |       |          | Afgang |       |   |   |
| 5 |   | Timer    | Min.    | Sek.  | Timer    | Min.   | Sek.  |   |   |
| 6 | Randers   | 10       | 32,5    | 37950 | 10       | 33,5   | 38010 |   |   |
| 7 | Hobro   |          |         | 0     |          |        | 0     |   |   |

Ark1 / Ark2 / Ark3

Klar NUM

Ankomst tid i timer i minutter, ½ minutter = ,5 – Afgangs tid timer i minutter MSTs afgang tid

MSTs ankomst tid

Lige til at indsætte i act filen. 37950 erstatter 37800 i ArrivalTime og 38010 erstatter 37800 i DepartTime. Såre simpelt.

Luk act filen i krydset, øverst til højre, og svar ” Ja ” til at overskrive, når du bliver spurgt.

Grunden til, at jeg benytter denne noget kringlede fremgangs måde er, - *når der i Aktivitets Editoren er mulighed for, at den selv kan udregne ankomst – og afgangstider* -, at Editoren udregner tiderne ud fra afstanden mellem stationerne, ved den til enhver tid gældende max. hastighed, eller hvor man starter fra, samt den load -/unload time, der er på de enkelte stationer. Alle disse hensyn, bliver altid til skæve sekunder ( 7 , 23 ell. ligende ), som ikke findes i virkeligheden, hvor der regnes i ½ og hele minutter. Så derfor. Det skal være så realistisk som muligt.

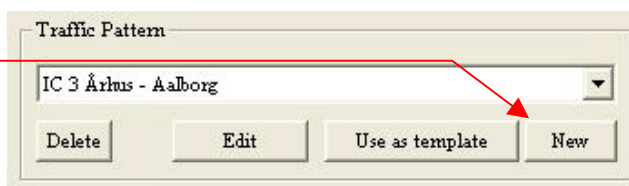
### Så skal du i gang, med AI-trafikken.

Start med at åbne Activity Editoren igen, gå gennem ” File ” og ” Open ” til **Routes** mappen i **MSTs**. Derfra i mappen **NDK** eller hvad du har kaldt den. Luk den op og find mappen ”**Activities**” Der finder du act filen der hedder ” *Igennem Randers* ”. Åben den. Så er du med igen.

Tryk ” New ”.

Udfyld ligesom tidligere, da du lavede ” Traffic Pattern ” til IC3.

Her hedder den *DSB MR-MRD Aalborg – Århus*





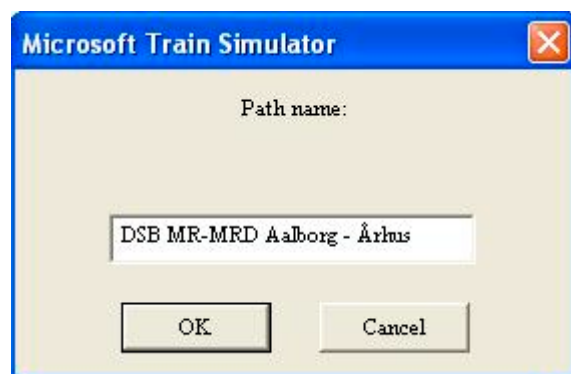
Når du har trykket OK i den sidste boks, vil "Traffic Pattern" rullen, se ud som vist forneden.

Tryk på "Edit" knappen samme sted og du får viste vindue op. Her trykker du også "New"

Udfyld "Service Editoren" som vist og find consisten for DSB MR/MRD 2 sæt. Rullen lukker.

Tryk "New" under Path vinduet.

Udfyld nu de to Path bokse, som vist, og tryk ” OK ” i begge.



Igen i ” Path Editor ”. Her udfylder du igen som vist.

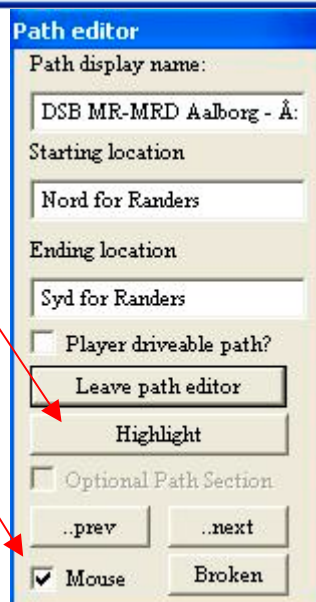
Husk at trykke ” Highlight ” og sæt flueben ved

” Mouse ”. Denne gang blev det husket.

Nu spørger du nok.

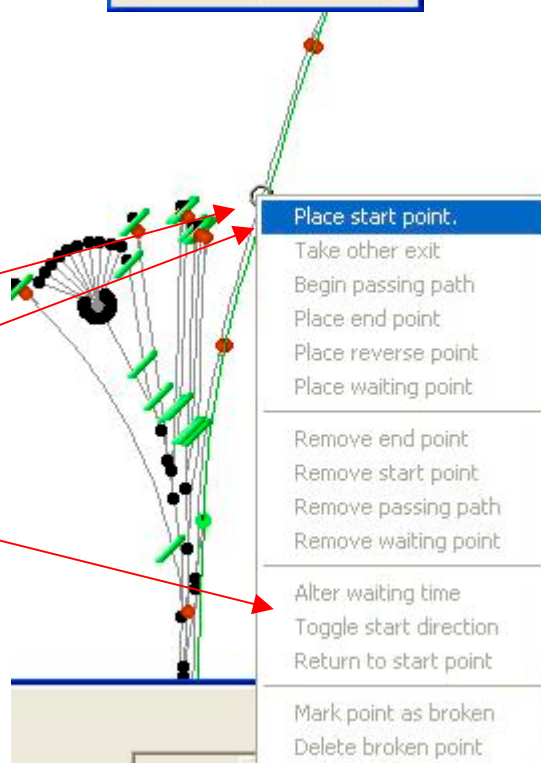
Hvorfor skal den her nu ikke længere væk, når Path'en i Player service skulle?

AI delen starter og køre fra den bliver sat til og til end point, hvor den forsvinder ud af simulationen og kan kun stoppes af røde signaler eller ” Waiting points ”



Flyt nu kortet, til lidt nord for Randers. Som du kan se, er der to røde pletter ( signaler ). Sæt ringen midt imellem på det venstre spor. Højre muse tast og vælg ” Place start point ”

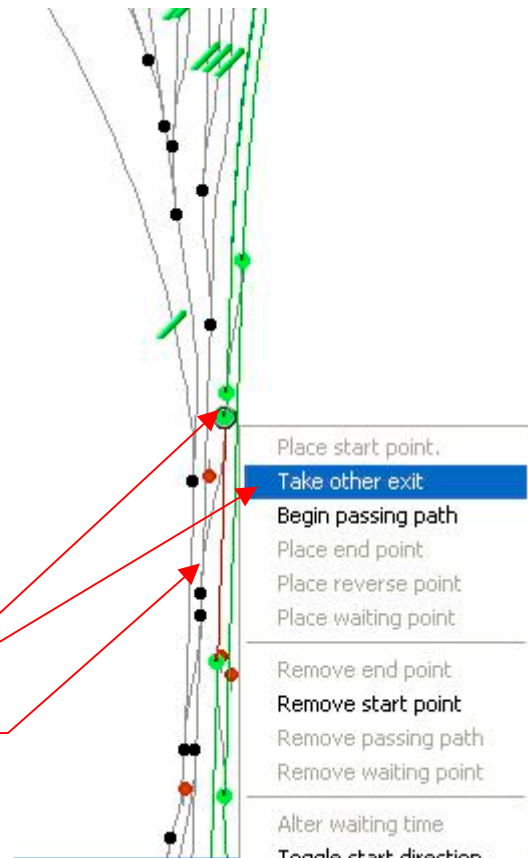
Hvis nu den grønne linie, går opad, det gør den jo nok, placer da ringen på start point, højre muse tast og vælg ” Toggle start direction ”



Hvis du nu ikke gør andet end at følger den grønne linie du lige har sat, vil du opdage den går gennem Randers st. på spor 3 og videre sydpå, men af det venstre spor, mod kørsels retningen. Kan du se hvilken gang kaos, det kunne medføre? Det skal rettes.

Hvis du kikker på udkørslen fra Randers mod syd og følger det venstre spor ind og igennem stationen, vil du kunne se, hvilke skiftespor der skal skiftes før perronen i kørselsretningen, så du kan komme rigtigt ud fra stationen, samt hvilken spor du så skal benytte. Jeg håber det bliver spor 4.

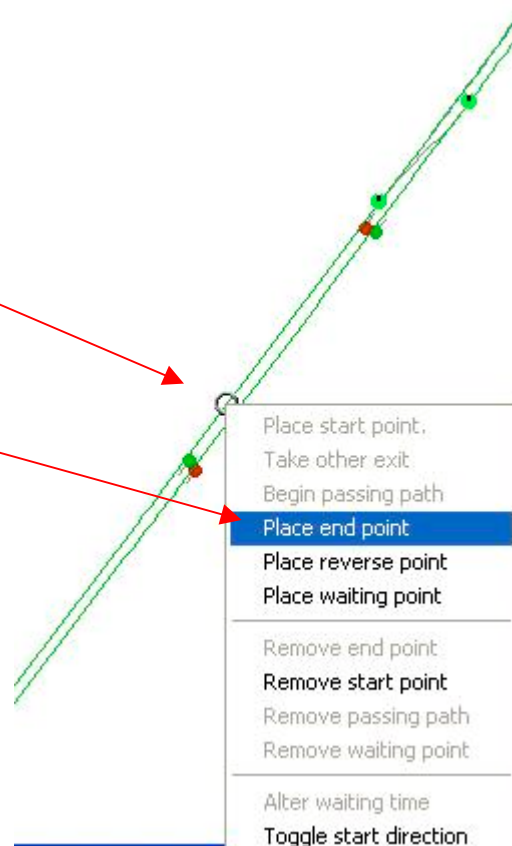
Skift da skiftespor som vist, så du kommer herover.



Sæt ringen lidt efter det sidste sporskifte på det venstre spor efter Randers. Højre muse tast og vælg "Place end point".

Når AI-toget forsvinder her, kan det ikke ses.

Tryk "Leave path editor". Svar "Ja" til at "Save"



Sæt flueben i feltet ved siden af Randers.

Tryk "OK"

Luk "Traffic Pattern" med krydset, øverst til højre.

Service editor

Name: DSB MR-MRD

Display name: DSB MR-MRD

Default performance: 75

Start speed: Kilometers per hour 40

End speed: Kilometers per hour 0

Consist: DSB MR (2 sæt)

New Edit Use as template Delete

Path: DSB MR-MRD Aalborg - Århus

New Edit Use as template Delete

Stops:

| Stations                                    |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Randers |

OK Cancel

Nu skal du tilsætte din AI-Trafik til din Player service.

Brug rullegardinet i "Traffic Pattern", til at finde den Traffic Pattern, der hedder "IC3 Århus – Aalborg". Når du har fået den op i Traffic Pattern's rulle, trykker du "Edit" og får et nyt "Traffic Pattern" vindue op, hvor du skal vælge den service, du skal have med i din aktivitet.

Gør som følger: Vælg i "Select service" rullegardin, den AI-trafik du vil tilsætte. Find DSB MR-MRD, tryk derefter "Insert selected service"

Traffic pattern

Name: IC 3 Århus - Aalborg

Display name: IC 3 Århus - Aalborg

Select service: DSB MR-MRD

New Edit Use as template Delete

Insert selected service

Pieces of traffic:

Recalculate all

Work order

100%

100%

0%

0%

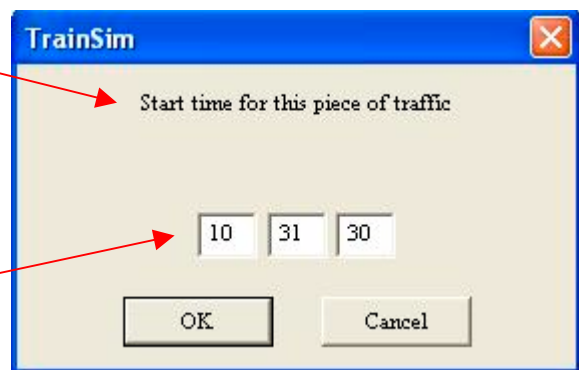
Traffic Pattern

IC 3 Århus - Aalborg

Delete Edit Use as template New

Ny boks. I ” Start time for this piece of traffic ”, indtaster du den tid, som du mener, at denne del af trafikken skal starte.

Det er et vurderings spørgsmål, hvornår det er det rigtige tidspunkt. Fungere det ikke første gang, må du tilpasse tidspunktet. Prøv dette. Tryk ” OK ”

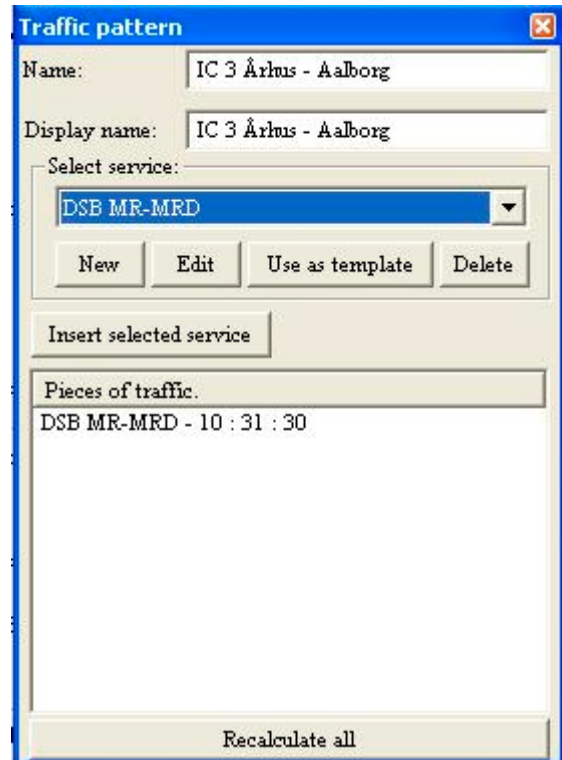


” Traffic Pattern ”, ser nu sådan ud.

Den tid du ser i den store hvide rude, er den tid dit stykke trafik starter ( DSB MR-MRD ).

Hvis du senere finder ud af, at tiden for tilsætningen af dit stykke trafik ikke passer og der skal ændres lidt, tager du ”Traffic Pattern ” op igen og ændre tiden, ved at trykke med højre muse tast på den trafik del, du ønsker at ændre og vælger ” Start time ” og kommer så ind i billedet ovenover igen. Der vælger du en ny start tid og trykker OK.

Luk ” Traffic Pattern ” med krydset i øverste højre hjørne.  
Gå gennem ” File ” og ” Save ”.



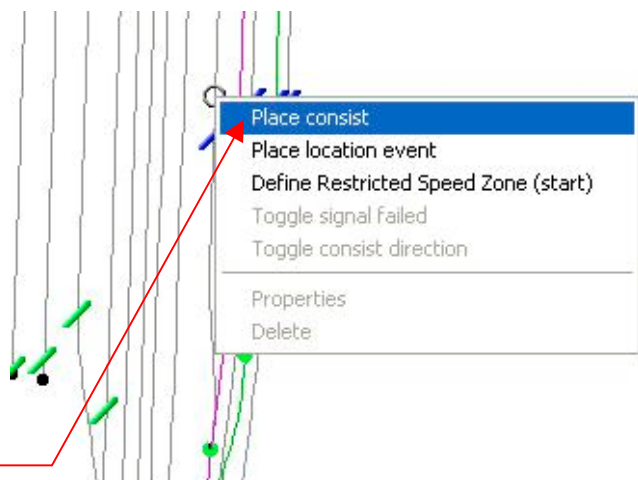
Hvis du synes der ser lidt tomt ud på Randers st. kan du jo bare indsætte nogle stationære togsæt/stammer eller enkelte vogne.

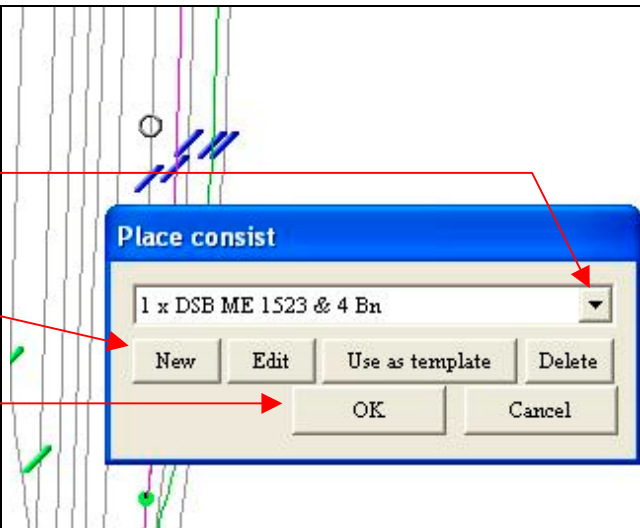
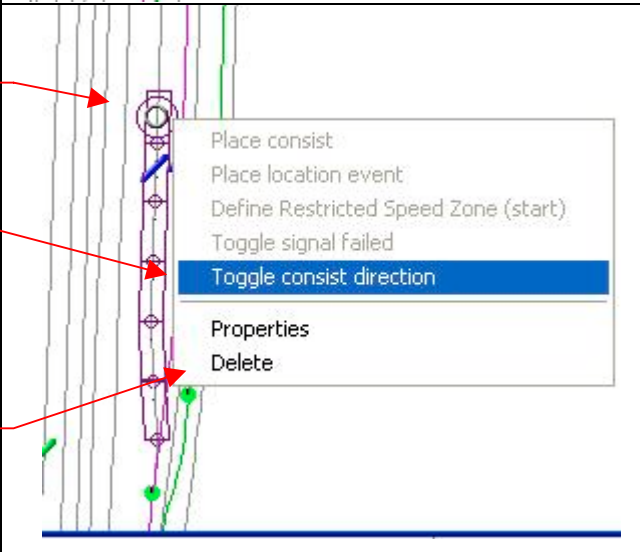
Man kan opstille eksv. et togsæt ved en perron, som ikke bruges i Aktiviteten eller en stamme på et godsspor.

Hvordan?  
Sådan!

Find frem til stedet, hvor togsættet/stammen skal stå.

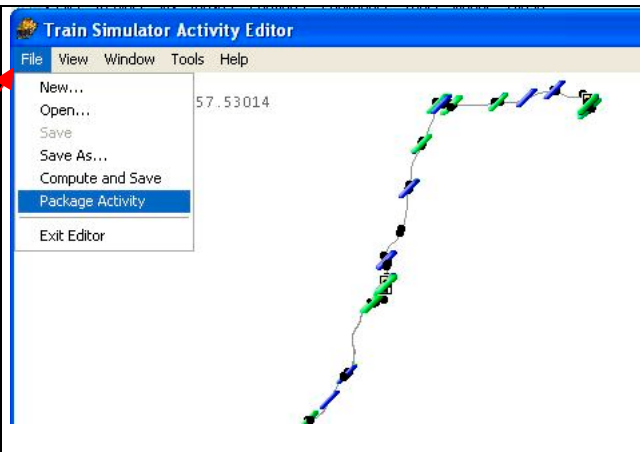
Sæt ringen på stedet, tryk højre muse tast og tryk ”Place consist”



|  |   |
|--|---|
| <p>Brug rullegardinet, hvis du har den consist der skal sættes.</p> <p>Hvis du ikke har consisten, tryk ” New ”<br/>Og lav den i ConsistBuilderen.</p> <p>Når det er gjort, tryk ” OK ”</p>  |   |
| <p>Som du kan se, landede togsættet med næsen i den forkerte retning.</p> <p>Placer ringen i den store ring, højre muse tast og vælg ” Toggle consist direction ”<br/>og den vender sig.</p> <p>Du kan flytte rundt med toget, ved med venstre muse tast, at holde fast i den store ring og så trække rundt med det, sågar flytte spor.<br/>Consisten kan fjernes ved, at sætte lille ring i den store, højre muse tast, vælg ” Delete ”</p> <p>Husk ” Save ” gennem ” File ”, når du er færdig.</p> |  |

Vær lige opmærksom på, om tiderne i act filen har ændret sig, det kan ske, jeg ved ikke hvorfor. Ret det til og ”Gem”.

Når din Aktivitet er helt færdig, skal den samles sammen i en lille komprimeret fil, som hedder en apk fil. Denne fil indeholder de filer der bruges til aktiviteten, .act .pat .srv .trf og .con filer og derfor kan **den** let distribueres. Apk filen for denne aktivitet fylder 3 kb.

|   |  |
|---|--|
| <p>Sådan laver du en apk fil.</p> <p>Inden du lukker Activities Editoren, gør du lige denne lille øvelse.</p> <p>” File ”</p> <p>” Package Activity ”</p> <p>Skriv navnet på aktiviteten ” Trafik Randers ”.</p> <p>Se til, at den gemmes som en APK fil.<br/>Tryk ” GEM ”. Lægges sig i Activities mappen.</p> |  |
|---|--|

Den udpakkes igen med et lille værktøj, TSUnpack. Dog skal man lige huske opdateringen til den, TSUnpackfix hentes [her](#) . Læg den i den mappe, hvor TSUnpack ligger og kørs den.

Til installation af aktiviteter, oprettes en undermappe i ruten, ” Installation af aktiviteter ”.  
Deri lægges en kopi af den opdaterede tsunpack, samt de apk filer man vil installere.  
Installationen er nem. Træk med venstre muse tast, apk filen hen over TSUnpack slip og den går i gang, svar ” JA ” til at overskrive.

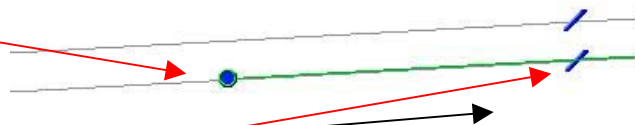
Hvis du ønsker mere trafik er det bare, at starte forfra, i den del af Aktivitets vejledningen, der omhandler tilsætning af trafik. I princippet kan man blive ved, til man ikke gider mere.

Inden vi lukker og slukker, vil jeg lige vise, hvor Start point sættes ved en perron, så toget holder sig indenfor signalerne.

Du skal placere start point så langt tilbage, mellem de to blå streger, så

toget ikke rager ud over den blå tværstreg.

Den sorte pil på billedet, er kørselsretningen.



Hvis du tør, kan du kaste dig ud i Aktiviteter med rigtig megen mod- og medkørende trafik ( har selv forsøgt en, med 70 stykker som fungerer). Der skal dog et stort planlægnings arbejde til og det tager lang tid, at flække sammen.

Denne vejledning har gennemgået den enkleste måde, hvorpå du lave en Aktivitet, med et stykke trafik og lidt faste togsæt/stammer, for at få det hele med.

Brug denne vejledning sammen med, ” Dansk vejledning til Activity Editoren v. 1.1 ”, de supplere hinanden.

God fornøjelse.

Stor TAK til Mogens Balle Bertelsen ( Steamhammer ), for gennemgang og test af vejledningen.

Forfattet af Kim Størup ( Kim S. )

Kan lægges på relevante website.